

# LE GUIDE DES CONSOLES DE JEUX ANCIENNES

Après deux ans de travaux, Silicium présente le panorama unique des consoles de jeux vidéo anciennes. Ce livre est dans le même esprit que le guide des micro-ordinateurs. Sous forme encyclopédique, le lecteur pourra parcourir plus de 54 fiches présentant les consoles les plus importantes et les plus appréciées.

Cet ouvrage de référence est abondamment illustré avec plus de 400 photos. Les meilleurs jeux, recensés et testés par nos spécialistes sont présentés. Ce guide est un ouvrage de référence pour tout ceux qui souhaitent connaître l'évolution des consoles, les différents modèles et leur histoire.

**1972  
1992**

Silicium Editions

ISBN 2-9517472-5-X

Dépôt légal mai 2007

242 pages

Format A5 broché n&b

Couverture couleur

Prix de vente : 28 Euros

Disponible auprès de Silicium :

05.61.85.90.33 ou

par mail [info@silicium.org](mailto:info@silicium.org)

3 euros de port pour la France.

Possibilité d'envoi à l'étranger sur demande.

## EDITION 2007

## Le contenu

L'ouvrage est divisé en plusieurs parties :

L'encyclopédie alphabétique permet un accès rapide à une fiche machine. Sur quelques pages, la fiche synthétise tous les renseignements essentiels sur une machine, un historique, des détails techniques une photographie et des commentaires.

Toutes les grandes classiques sont présentés. Depuis la 3DO jusqu'à la Yeno Super Cassette Vision, en passant par l'Atari 2600, la Neo Geo ou la Mattel Intellivision...

Voici un exemple de fiche :

La présentation est claire avec :

- une liste de machines assimilées,
- un historique,
- une étude de jeux et
- des données techniques.

Une information complète et synthétique.

D'autres parties présentent l'histoire, les pongs et des consoles mineures.

Une section bibliographique est présente pour l'amateur qui souhaite pousser plus en avant l'exploration de ce passionnant sujet.

Europe : 1978



### Interton VC4000

*La seule console d'origine allemande est de Type 2650. Mise sur le marché en 1976, elle va connaître un peu de succès jusqu'en 1984 environ.*

Prix d'époque : 1 190 F  
Prix moyen d'un jeu : 250 F

#### Les jeux

40 jeux ont été produits, c'est le plus grand nombre parmi les Type 2650. La qualité est assez moyenne, mais quelques titres sont corrects. Citons Reversi, les Echecs ou le Backgammon, mais aussi des classiques comme Super Invaders, un des titres les plus aboutis. Les premiers réalisés sont particulièrement médiocres. Un golf a même été écrit pour cette plate-forme, et se révèle presque correct.

L'Interton est totalement méconnue de nos jours, mais elle est encore actuellement la seule console germanique mise sur le marché. Elle reste très mystérieuse de nos jours. Sa logique, pourtant médiocre, était correcte pour l'époque.

#### Technique

Processeur : Signetics 2650A à 4.43 MHz (8 bits) et 2636N (vidéo)  
RAM : 4 Ko  
Taille maximum du média : 8 ko  
Résolution graphique : 208 x 128  
Couleurs : environ 8  
Son : une voie, haut-parleur interne  
Taille : 33 x 21 x 13 cm  
Jeux : environ 40



Guide Silicium  
75