



# **SILICIUM**

## **Le musée de l'Informatique**

### **Dossier de Presse**

### **2007**



**SILICIUM**

Association pour la préservation du patrimoine  
micro-informatique et vidéoludique

Depuis plus de dix ans, l'association 1901 Silicium rassemble de vieux ordinateurs. Elle constitue un témoignage d'une époque proche mais vite oubliée.

Silicium veut présenter à un public le plus large possible un fond déjà constitué, le mettre en valeur, l'enrichir et préserver des technologies qui disparaissent très vite

Aujourd'hui, Silicium crée une dynamique originale autour des ordinateurs, en organisant des expositions.

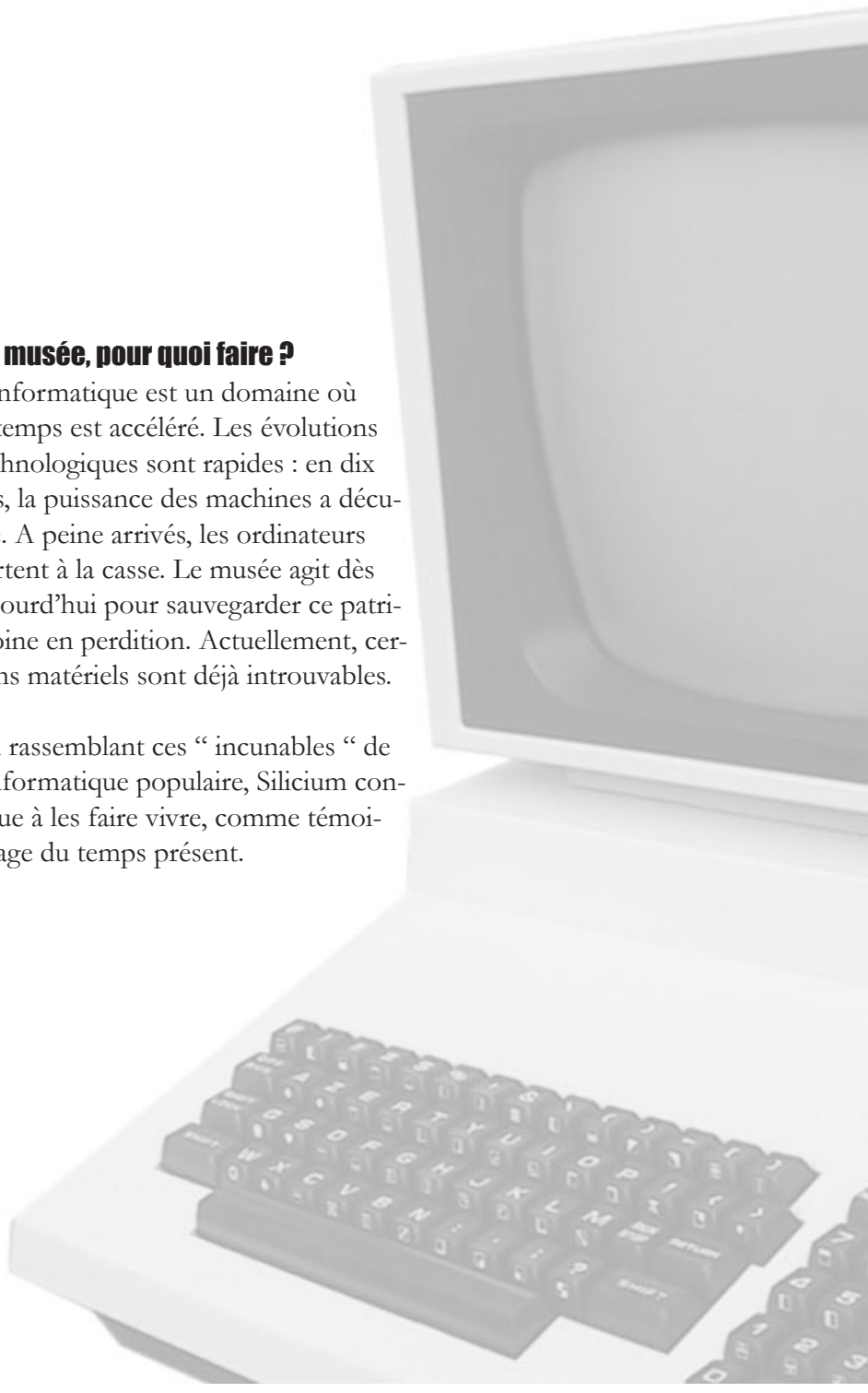




## Un musée, pour quoi faire ?

L'informatique est un domaine où le temps est accéléré. Les évolutions technologiques sont rapides : en dix ans, la puissance des machines a décuplé. A peine arrivés, les ordinateurs partent à la casse. Le musée agit dès aujourd'hui pour sauvegarder ce patrimoine en perdition. Actuellement, certains matériels sont déjà introuvables.

En rassemblant ces “ incunables “ de l'informatique populaire, Silicium continue à les faire vivre, comme témoignage du temps présent.



## Présentation du fond

Le fond constitué est en perpétuel enrichissement. De nombreux dons d'anciens matériels frappés d'obsolescence alimentent la collection. Ces ordinateurs sont représentatifs de leur époque. Leur environnement logiciel et les ouvrages associés sont le complément qui permet de les faire revivre.

Pour dynamiser la collection, des échanges avec des collectionneurs enrichissent l'action de Silicium. Des expositions permettent de refaire vivre les machines du passé, souvenir ou découverte. C'est ainsi que le public peut mesurer le progrès accompli.



## Les amateurs toujours plus nombreux

Depuis notre création, nous avons vu de plus en plus de personnes prises de passion pour ces vieilles machines.

## Des projets toujours plus nombreux

Parallèlement aux expositions auxquelles nous prenons part ou organisons, nous travaillons à de nombreux projets. Nous sommes en cours de rédaction d'un ouvrage de référence sur la micro-informatique historique et nous dirigeons un portail Internet pour le monde des amateurs de vieux ordinateurs. Ces deux projets sont originaux et sans équivalent aujourd'hui.

## Ouverture d'un musée

Notre grande ambition est l'ouverture d'un véritable musée de la micro-informatique et du jeu vidéo. Ce concept existe déjà Outre-Atlantique mais n'existe pas en Europe. L'expérience de Silicium et l'enthousiasme suscité nous motivent pour créer un lieu d'un genre nouveau, multimédia, ludique et historique.

Actuellement, le fond de la collection est stocké mais un lieu adapté et centralisé est recherché. Plus de 700 machines originales sont répertoriées et classées, dans un espace avoisinant les 200 m<sup>2</sup>. Elles attendent pour se montrer dans les meilleures conditions.

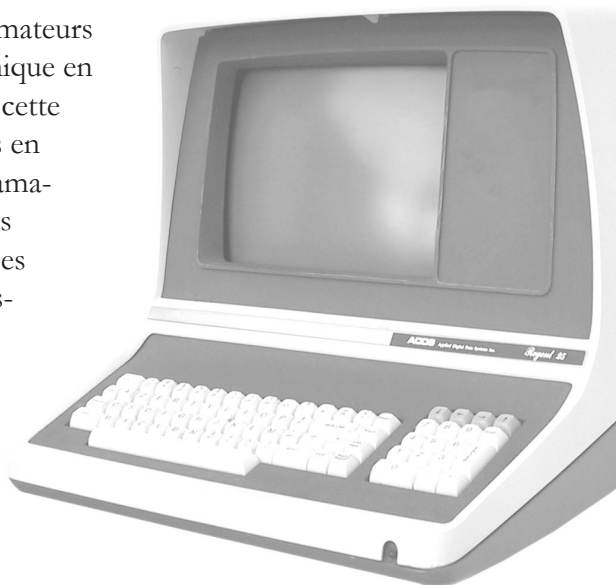


## Evolution du musée

Par le biais de donations et d'échanges multiples, le musée enrichit constamment sa collection. Des expositions thématiques et régulières permettent d'avoir un contact avec le public, pour que le message soit diffusé. De nombreuses personnes retrouvent une informatique oubliée, apportant parfois leur témoignage. Nous collaborons avec depuis quelques années avec des institutionnels comme la BNF ou la CNAM sur des sujets variés comme la conservation du patrimoine logiciel.

## Conventions Vieumikro

Notre convention pour les amateurs de vieux ordinateurs reste unique en France. Cela fait dix ans que cette manifestation existe. De plus en plus de collectionneurs et d'amateurs viennent de toutes parts pour découvrir de nombreuses machines et partager une passion commune.



## Expositions grand public

Outre les Vieumikro, nous montrons à un public plus vaste l'intérêt de la conservation des vieux ordinateurs. Les expositions comme FAUST en 1998, affirment l'intérêt grandissant que portent les visiteurs sur les vieilles machines. Combien de gens sont surpris de retrouver leur ancienne console ou étonnés de découvrir des ordinateurs méconnus !



## L'expositions itinérante

Nous avons conçu un système simple d'exposition que nous pouvons employer à volonté. Il est constitué d'une borne interactive, d'affichage et de vitrines esthétiques et polyvalentes. Nous avons en projet de nombreuses variantes permettant une plus grande latitude d'exposition.

Nous avons déjà employé ces bornes lors de nombreuses participations à des événements comme :

la Fête de l'Internet à Moissac (82),

la convention Ludimanie à Caussade (82),

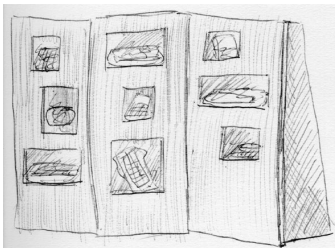
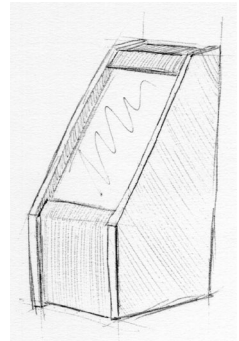
le salon informatique Sintep à Blagnac (31) et

lors des Vieumikro à Labège (31)

La Vilette à Paris (75)

Scientilivre à Labège (31) ...

Notre but est de proposer une exposition complète, avec de nombreuses affiches, de l'interactif et des pièces statiques mises en valeur.



## Silicium.org : le musée virtuel

Toujours en recherche d'un local d'exposition permanente, Silicium s'affiche sur Internet à l'adresse [www.silicium.org](http://www.silicium.org). Dans cette base de connaissance la plus riche en langue française, on peut y découvrir un forum dynamique qui est constamment mis à jour. Les amateurs s'y connectent en grand nombre (jusqu'à 50 000 hits). Les échanges avec le monde des internautes enrichissent notre action.

Le site est une vitrine de notre activité. Nous proposons surtout une mine d'information sur ces vieilles machines.

Au programme :

**Toutes les nouvelles de Silicium**, en temps réel les évènements et les acquisitions sont présentés.

**Le catalogue complet** avec de nombreux détails techniques et des photos des pensionnaires de Silicium.

**Les manifestations**, passées et annoncées, sont communiqué via l'agenda. Les sympathisants ont tous les détails des prochaines expositions.

**Un historique des jeux vidéos célèbres** présente des jeux qui ont marqué depuis 25 ans.

**Une présentation de la bibliothèque de Silicium**, recense les ouvrages en notre possession pour que les personnes intéressées puissent en bénéficier.

**Le hit-parade des machines de Silicium**, parmi ces centaines de machines, qui préfère quoi...

**Des émulateurs de machines obsolètes** permettent à tous de faire revivre les ordinateurs anciens sur son PC.




## **Nous recherchons des sponsors**

Afin de financer notre projet, nous cherchons des mécènes. Nous pouvons offrir des services comme :

Expositions clef en main avec une ou plusieurs bornes-vitrines,

Expositions thématiques, Réalisation d'un musée autour de la micro-informatique et du jeu vidéo.

Nous réalisons des photographies de qualité studio pour la presse ou l'édition.



Pour présenter en public la micro-informatique et le jeu vidéo d'il y a 20 ans. Nous proposons une exposition “ prête-à-l'emploi “, avec quelques machines à exposer, une ou deux machines fonctionnelles et une borne interactive de démonstration qui décrit notre activité à travers une image de notre site Internet.

Nous pouvons bien sûr réaliser des expositions à la demande, en fonction de thèmes ou de besoins précis.

### **Nos références**

On parle de plus en plus de Silicium, sur le web, à la radio (Sud Radio pour Vieumikro 2000), à la télé (TLT pour Vieumikro 2001) ... Dans la Presse écrite, .Net Magazine, a élu notre site 4 étoiles en 1998, puis Le Figaro en 2000... Début 2001, nous avons été le “ Coup de Cœur “ de la revue Micro Hebdo n°143. Notre participation à la fête de l'Internet 2001 à été saluée dans la Dépêche du 07 mars 2001. Récemment, nous avons participé au numéro des 25 ans de l'Ordinateur Individuel (2003). Dernièrement, un reportage sur la Dépêche Magazine (fin 2005).

## Présenter le Politburo

Les principaux participants à l'action de Silicium sont nombreux. Voici les plus actifs.

### Membres permanents

- M. Franck Bastit (Ingénieur méthodes informatiques, trésorier, spécialiste hardware)
- M. Didier Jouanen (Informaticien, administrateur du site Internet)
- M. Jean-François Laroche (Informaticien)
- M. René Spéranza (Informaticien, président, historien et rédacteur)
- M. Striolo Philippe (Chimiste)

### Membres actifs et bienfaiteurs

- M. Jean-François Bourgeois (Architecte de systèmes d'information)
- M. Sylvain de Chantal (Ecrivain)
- M. Jean Louis Dominice (Chef d'entreprise)
- M. Yves Fontanes (Informaticien)
- M. Jean-Philippe Issarte (Informaticien)
- M. Arnaud Le Coz (Chef d'entreprise)
- M. Fabrice Montupet (Commercial)
- M. Fabrice Perez (Chef de projets informatique, secrétaire, spécialiste hardware)
- M. Bernard Poullelaouen (Ingénieur conseil informatique)

### Membres sympathisants émérites

- M. Guillaume Brandely (Chef de projet)
- M. David Bastit (Infographiste illustrateur professionnel, en charge du visuel)



## Remercions les donateurs

Ce musée veut représenter notre époque. La technologie informatique annonce une nouvelle culture, significative, et promise à un grand avenir. Silicium veut conserver le chemin parcouru pour mieux comprendre notre futur.

Depuis la création de l'association, de nombreux donateurs rendent quotidiennement l'existence du musée possible. Tous les jours plus nombreux, ils entretiennent cette passion partagée. Nous les remercions.

**Contactez-nous!**



### Silicium

1F allée Chantecaille  
31670 Labège  
Tél.: 05.61.85.90.33,  
Mél.: [info@silicium.org](mailto:info@silicium.org) et  
Queb: [www.silicium.org](http://www.silicium.org)